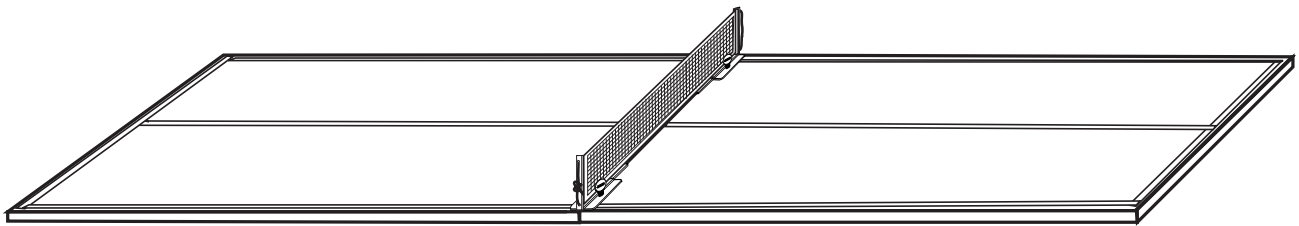


# CONVERSION™

table tennis  
table top

SPORTCRAFT 



**DO NOT RETURN TO STORE**  
**NO DEVOLVER A LA TIENDA**  
**SPORTCRAFT: (800) 526-0244**

## 1-2-24-761 KT

Assembly, Instructions and Rules

Asamblea, Instrucciones y Reglas

313 Waterloo Valley Road / Budd Lake, NJ 07828 / [www.sportcraft.com](http://www.sportcraft.com) / (800) 526-0244 / Fax: (973) 347-1541

**Congratulations!** We hope you will have many hours of enjoyable use with your new Sportcraft Table tennis Table!

**¡Felicitaciones!** ¡Nosotros esperamos que este nueva mesa de tenis de mesa de Sportcraft le proporcione muchas horas de diversión!



**PLEASE KEEP YOUR INSTRUCTIONS!**

- Your Model number is necessary should you need to contact us.
- Please read through this instruction book to familiarize yourself with all the parts and assembly steps.
- Refer to the Parts Identifier and verify that all parts have been included.
- For questions that may arise or for missing parts, **DO NOT RETURN THE GAME TO THE STORE.**



**¡POR FAVOR GUARDE ESTAS INSTRUCCIONES!**

- Su número de modelo es necesario en caso de que deba comunicarse con nosotros.
- Por favor leer este manual de instrucciones para familiarizarse con todas las piezas y los pasos a seguir en el montaje.
- Consultar la lista Identificación de las Piezas y asegúrese de que todas las piezas hayan sido incluidas.
- Para preguntas o para piezas que no se hayan incluidos, **NO DEVUELVA EL JUEGO A LA TIENDA DONDE LO COMPRÓ.**



**CONTACT INFORMATION:**

Hours: Mon.-Fri., 9:00am to 5:00pm EST

**Replacement Parts:** order online at: [www.sportcraft.com](http://www.sportcraft.com) or call: (866) 206-4321

**Technical Support:** (800) 526-0244



**INFORMACIÓN DE CONTACTO:**

Horas: lunes a viernes, 9:00am a 5:00pm EST

**Piezas de recambio:** ordenar a la página de internet: [www.sportcraft.com](http://www.sportcraft.com) o llame: (866) 206-4321

**Soporte técnico:** (800) 526-0244



**WARNING!**

This is not a child's toy. Adult supervision is required for children playing this game. Please read instructions carefully. Proper use of this set can avoid damage or injury.



**¡ADVERTENCIA!**

Esto no es un juguete de niños. La supervisión adulta es requerida para jugar este juego por los niños. Por favor leer las instrucciones con cuidado. El empleo apropiado de este juego puede evitar el daño o la herida.



**BEFORE ASSEMBLY:**

- Did you receive 1 box?
- Did you inspect your playfield/main table frame before assembly? It is not replaceable and must be returned to the original place of purchase if damaged.



**ANTES DE ASAMBLAR:**

- ¿Recibió usted 1 caja?
- ¿Inspeccionó usted su campo de juego/marco de mesa antes de la asamblea? No es reemplazable y debe ser devuelto al lugar original de compra.



**NO TOOLS REQUIRED FOR ASSEMBLY**



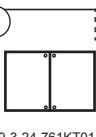







**NINGUNAS HERRAMIENTAS NECESARIAS PARA MONTAR**

# PARTS IDENTIFIER

## IDENTIFICACIÓN DE LAS PIEZAS

(Add a Check (✓) to the box [ ] to indicate receipt of each part.)

(Añada una marca (✓) a la caja [ ] para indicar el recibo de cada pieza.)

1		TABLE TOP SURFACE SUPERFICIE DE MESA	9-3-24-761KT01 (2)
2		FOAM CUSHION COJÍN DE ESPUMA	9-3-55-004MM02 (12)
3		NET RED	9-3-55-004SH04 (1)
4		NET POST POSTE DE RED	9-3-55-004SH05 (2)
5		NET POST BRACKET SOPORTE DE POSTE DE RED	9-3-55-004SH06 (2)
6		15 MM THUMBSCREW TORNILLO DE PULGAR 15 MM	9-3-24-761KT03 (4)
7		TABLE TENNIS PADDLE PALA DE TENIS DE MESA	9-3-27-067SC12 (2)
8		T-NUT (PRE-INSTALLED) TUERCA EN FORMA DE T (PRE-INSTALADA)	9-3-55-105MM01 (4)

### ASSEMBLY INSTRUCTIONS:

### INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE

We recommend that two adults work together to assemble this table.

Le recomendamos que dos adultos ayuden a armar esta mesa.

- The table will be assembled upside down and then turned over onto its legs. This is a very heavy table and turning it over will require at least two strong adults.
- We suggest that you use the bottom carton as a clean flat work area to protect the table.

- La mesa sera armada de manera invertida y despues de armada se le dara vuelta para asentarla en las patas. Esta mesa es pesada, por lo tanto, se recomienda la participacion de dos adultos fuertes para voltear la mesa.
- Sugerimos que utilice el fondo de la caja como area de trabajo limpio y plano para la proteccion de la mesa.

FIG. 1

FIG. 1

- Place the two Table Top Surfaces (#1) with the painted surface facing down in your assembly area.
- Place the foam cushions (#2) on the Table Top Surfaces so that the cushions will rest on top of the rails of your billiard or turbo hockey table (7-9' tables only). Mark these locations with a pencil. Then, peel the white backing from the foam cushions and affix them to your marked location. (For an example of possible cushion locations, see Fig. 1.)

- Coloquer las dos superficies de mesa (no. 1) con la superficie pintada hacia abajo en su área de asamblea.
- Coloque los cojines de espuma (no. 2) sobre las superficies de mesa de modo que los cojines descansen sobre la cima de los carriles de su mesa de billar o de hockey de turbo (mesas de 7' a 9' sólo). Marque estas posiciones con un lápiz. Entonces, pele el apoyo blanco de los cojines de espuma y póngalos a su posición marcada. (Para un ejemplo de posiciones de cojín posibles, vea la figura 1.)

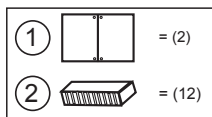


FIG. 1

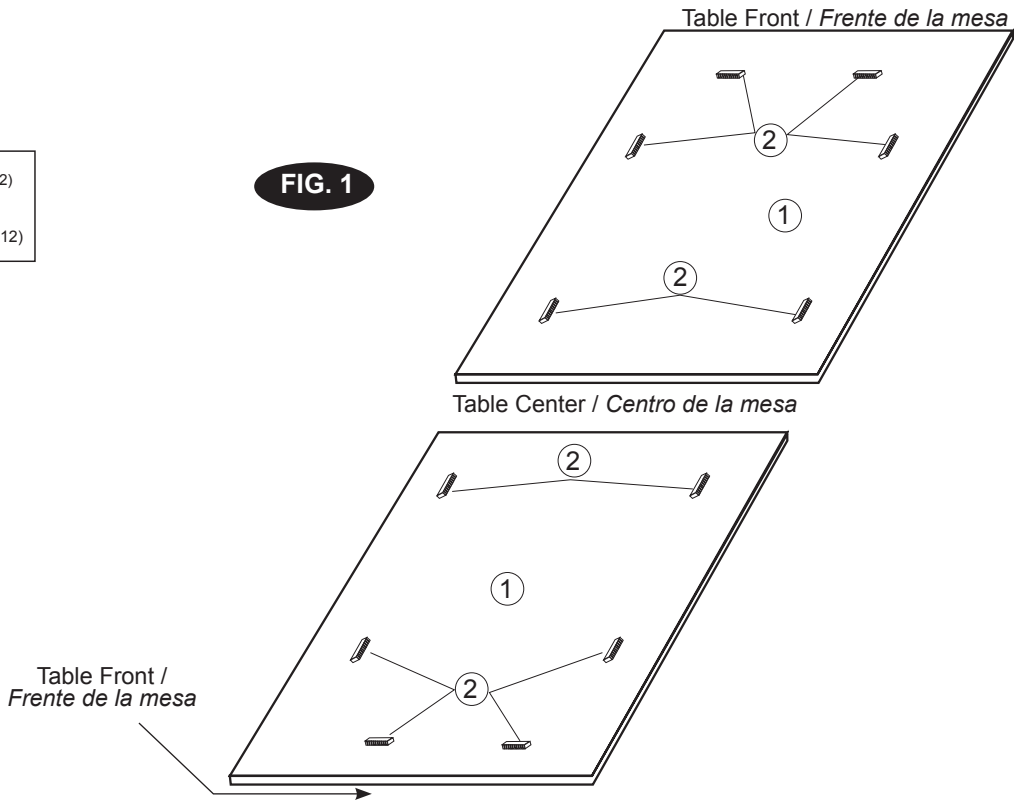


FIG. 2

- With at least two strong adults, turn the table top pieces over and place them on top of your selected surface.
- Install the Net Posts (#4) and the Brackets (#5) to the table top. Align the brackets over the pre-drilled holes in your table top. Attach each bracket to the edges of the table center using two Thumb Screws (#6) per bracket. See Figures 2 and 2A. **NOTE:** Make sure to hold the T-Nuts (#8) in place while inserting the Thumb Screws into the bracket and then into the table.
- Slide the "L"-shaped Net Post into the Bracket as shown in Fig. 2A.

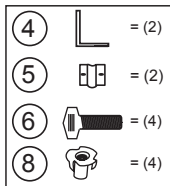


FIG. 2

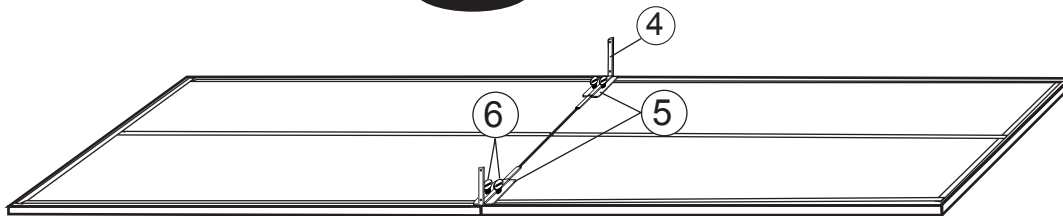


FIG. 2A

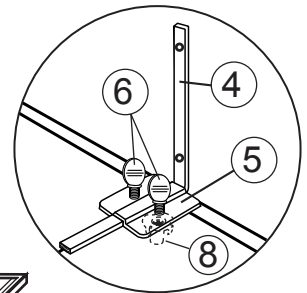


FIG. 3

- Pull the ties of the Net (#3) through the top and bottom holes in the post at one end, and tie them together. Stretch the net to the other side and do the same for the other ties at the other end as shown in Figures 3 and 3A.
- Assembly of your table top is completed. **YOU ARE NOW READY TO PLAY.**
- To dismantle, first loosen the Thumb Screws (#6) and remove the net, net post and brackets.
- **CAUTION:** Be very careful when removing the table top from your selected surface. We strongly suggest that two adults remove each piece and gently rest them in your storage location.

FIG. 3

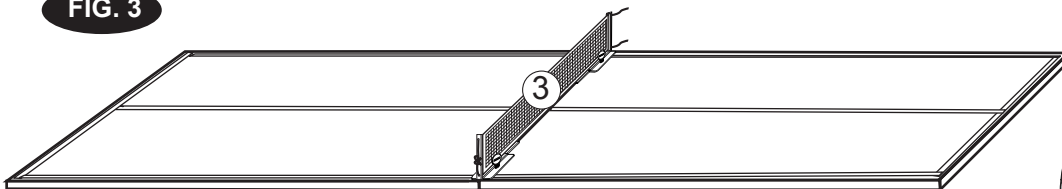
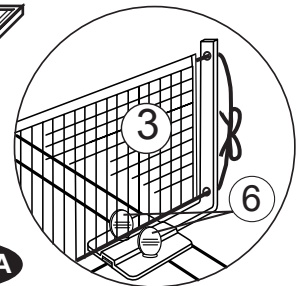


FIG. 3

- Tire los lazos de la red (no. 3) por los orificios superiores e inferiores del poste a un extremo, y átelos juntos. Estire la red al otro lado y repite el mismo paso para los otros lazos al otro extremo según las figuras 3 y 3A.
- La asamblea de la superficies de mesa es completada. **USTED ESTÁ AHORA LISTO A JUGAR.**
- Para desmontarse, primero afloje los tornillos de pulgar (no. 6) y quite el red, el poste de red y los soportes.
- **PRECAUCIÓN:** Está muy cuidadoso quitando la superficie de mesa de su superficie seleccionada. Sugerimos que dos adultos fuertes quiten cada pedazo y con cuidado los descansen en su posición de almacenaje.

FIG. 3A



**TABLE TENNIS RULES:****DEFINITIONS:**

- A "rally" is the period during which the ball is in play.
- A ball is "In Play" once the ball is intentionally projected in service.
- A "let" is a rally, the result of which is not scored.
- A "point" is a rally, the result of which is scored.
- A "racket hand" is the hand which holds the racket.
- To "strike" is to touch the ball with the racket while carried in the racket hand, or with the racket hand below the wrist.
- To "volley" is to strike the ball in play without it having first touched the playing surface on the player's side of the net since last being struck by the opponent.
- The "server" is the player required to strike the ball first in a rally.
- "Around the net" means under or around the projection of the net and its supports outside the table, but not between the end of the net and post.
- The part of the playing surface nearest the server and to his right of the center line is called the "server's right hand court" and to his left the "server's left hand court." The part of the playing surface on the other side of the net from the server and to his left of the center line is called the "receiver's right hand court."
- A player "obstructs" the ball if he, or anything he wears or carries, touches it in play when it is above or traveling towards the playing surface, not having touched his court since last being struck by his opponent.

**THE ORDER OF PLAY:**

*In singles:* The server first makes a good service and then the receiver makes a good return. Thereafter, server and receiver alternately each make a good return.

*In doubles:* The server first makes a good service and the receiver returns the ball. Then the partner of the server makes a good return, followed by the partner of the receiver returning the ball. Thereafter, each player alternately in that sequence makes a good return.

**A GOOD RETURN:**

The ball, having been served or returned, shall be struck so that it passes over or around the net assembly and touches the opponent's court, either directly or after touching the net assembly.

**BALL IS IN PLAY-UNTIL:**

The ball is in play from the last moment at which it is stationary on the palm of the server's free hand before being projected in service until:

- A point is scored.
- It touches the same court twice consecutively.
- It has been volleyed.
- It touches a player, or anything he wears or carries, other than his racket or his racket hand below his wrist.
- It touches any object other than the net or its support (referred to above).
- It is struck by a player more than once consecutively.
- It is struck, in doubles, by a player out of sequence, except where there has been a genuine error in playing order.

A ball which strikes the top edge of the table is still in play. A ball that strikes the side of the table below the edge, is out of play, so the play and the point are counted against the last striker.

**A LET:**

The rally is a let:

- If the ball is served, and in passing over or around the net it touches the net or its supports, provided the service is otherwise good or the ball is obstructed by the receiver or his partner.
- If a service is delivered when the receiver or his partner is not ready, except that a player may not be considered unready if he or his partner attempts to strike the ball.

**REGLAS DE TENIS DE MESA****DEFINICIONES:**

- Un "rally" es un período durante el cual la pelota está en juego.
- La pelota "está en juego" cuando se proyecta intencionalmente en servicio.
- Un "let" es un rally, el resultado del cual no recibe puntaje.
- Un "punto" es un rally el resultado del cual sí recibe puntaje.
- La mano de la raqueta es la mano con la cual se sostiene la raqueta.
- Un "strike" es tocar la bola con la raqueta cuando la tenía en la mano de la raqueta, o con la mano de la raqueta por debajo de la muñeca.
- Un "voley" es golpear la pelota durante el juego sin primero haber tocado la superficie de juego en el lado de la red más cerca al jugador desde el último golpe del oponente.
- El "servidor" es el jugador que golpea la bola primero en un intercambio de tiros.
- "Alrededor de la red" se refiere al área debajo o alrededor de la proyección de la red y sus soportes fuera de la mesa, pero no entre el final de la red y el poste.
- La parte de la superficie de juego más cerca del servidor y a su derecha de la línea central se llama la "cancha de la mano derecha del servidor". Y a la izquierda de la línea central se llama la "cancha de la mano izquierda del servidor".

**EL ORDEN DE JUEGO:** Cuando se juega individualmente, el servidor primero lanza un servicio bueno y luego el receptor hace un buen retorno. A partir de allí, el servidor y receptor alternativamente hacen buenos retornos.

En juegos dobles, el servidor primero lanza un servicio bueno y el receptor devuelve la pelota. Luego el compañero del servidor hace un buen retorno, seguido de un buen retorno del compañero del receptor. A partir de ese momento, cada jugador alternativamente en esa secuencia hace un buen retorno.

**UN BUEN SERVICIO:** El servicio comienza con la bola colocada en la palma de la mano libre, que debe estar abierta y plana. El servidor proyecta la bola hacia arriba y la golpea antes que la bola toque cualquier objeto. En el momento del impacto de la raqueta con la bola, la bola deberá estar detrás de la línea final de la cancha del servidor o cualquier extensión imaginaria de dicha línea y encima del nivel de la superficie de juego.

Después del golpe, la bola deberá tocar la propia cancha del servidor y pasar directamente sobre la red y luego tocar la cancha del receptor.

En los dobles, la bola debe tocar primero el lado derecho de la cancha o la línea central, pasar sobre la red y luego tocar el lado derecho de la cancha del receptor.

Si al tratar de lanzar un servicio, el jugador no le pega a la bola mientras está en juego, perderá un punto.

**UN BUEN RETORNO:** Después que la bola se sirve o se retorna durante el juego, se le pega para que pase directamente sobre la red y su ensamblaje, para que toque la cancha del oponente. Una bola retornada que toca la red o sus puntos de apoyo mientras está pasando a la otra cancha se considera un buen retorno.

**LA BOLA ESTÁ EN JUEGO HASTA QUE:** La bola está en juego desde el momento en que está inmóvil en la palma de la mano libre del servidor antes de proyectarla en un lanzamiento hasta que:

- se anote un punto
- toque la misma cancha dos veces consecutivamente
- se ha hecho un "voley"
- toca a un jugador o a cualquier cosa que vista o lleve puesta que no sean la raqueta o la mano de la raqueta debajo de la muñeca

- If owing to an accident outside his control, a player fails to make a good service or a good return or otherwise violates a rule.
- If it is interrupted for correction of an error in playing order.

**LOSS OF POINT:**

Unless the rally is a let, a player loses a point:

- If he fails to make a good serve.
- If he fails to make a good return.
- If he volleys the ball.
- If he strikes the ball with the side of the racket blade which has an illegal surface.
- If he, or anything he wears or carries, moves the playing surface while the ball is in play.
- If he, or anything he wears or carries, touches the ball in play before it has passed over the end line or side line not yet having touched the playing surface on his side of the net since being struck by his opponent.
- If his free hand touches the playing surface while the ball is in play.
- If he, or anything he wears or carries, touches the net or its supports while the ball is in play.
- If, in doubles, he strikes the ball out of proper sequence.

**A GAME:**

*House Rules:* A game is won by the player or pair first scoring 21 points unless both players or pairs have scored 20 points. In this case, the winner is the player or pair to first score 2 points more than the opposing player or pair.

*USTA and ITTF Rules:* A game shall be won by the player or pair first scoring 11 points unless both players or pairs score 10 points, when the game shall be won by the first player or pair subsequently gaining a lead of 2 points.

**A MATCH:**

A match shall consist of the best of any odd number of games

**THE CHOICE OF ENDS AND SERVICE:**

The choice of ends and the right to serve or receive first in a match shall be decided by a toss. The winner of the toss may:

- Choose to serve or receive first, and then the loser has the choice of ends.
- Choose an end, and then the loser has the choice to serve or receive first.
- Require the loser to make first choice.

*In doubles:* The pair having the right to serve first in any game decides which partner will do so. In the first game of a match, the opposing pair then decides which partner will receive first. In subsequent games of a match, the serving pair chooses their first server and the first receiver then is established automatically to correspond to the first server.

- toca cualquier objeto que no sea la red o sus puntos de apoyo (mencionados anteriormente)
- es golpeada por un jugador más de una vez consecutivamente
- toca, en un servicio doble, la cancha izquierda del servidor o receptor
- en el juego doble, recibe un golpe de un jugador que está fuera de secuencia, excepto en el caso en que ha habido un error genuino en el orden de juego.

Una bola que golpea el borde superior de la mesa se mantiene en juego. La bola que toca el lado de la mesa por debajo del borde está fuera del juego, así que la jugada y el punto se cuentan contra la última persona que golpeó la pelota.

**UN "LET":**

El "rally" se considera un "let":

- cuando se sirve la bola y al pasar sobre o alrededor de la red toca la red o sus puntos de apoyo, siempre que el servicio haya sido bueno o la bola esté obstruida por el receptor o su compañero.
- si un servicio se entrega cuando el receptor o su compañero no están listos, pero un jugador se considera listo si su compañero trata de golpear a la pelota.
- si debido a un accidente fuera de su control un jugador no hace un buen servicio o un buen retorno o viola alguna de las reglas.
- si se interrumpe para corregir un error en el orden de juego.

**CUÁNDO SE PIERDE UN PUNTO:**

A menos que el rally se considere un "let", el jugador pierde un punto:

- si no lanza un buen servicio
- si no hace un buen retorno
- si le hace un "voley" a la bola
- si golpea la bola con el lado de la raqueta que tiene una superficie ilegal
- si él o algo que viste o lleva puesto toca la bola antes de pasar la línea final o la línea lateral sin haber tocado la superficie de juego en su lado de la red desde el último golpe del oponente
- si su mano libre toca la superficie de juego mientras la bola estaba en juego
- si, en los dobles, le pega a la pelota fuera de secuencia

**UN JUEGO:** El jugador o par de jugadores gana un juego cuando se anotan 21 puntos a menos que ambos jugadores o pares tengan 20 puntos. En ese caso, el ganador es el jugador que anote primero dos puntos más que el jugador o par de jugadores oponentes.

**UN MATCH:** Un match es un conjunto de tres juegos o un conjunto de cinco juegos. El juego no se detiene excepto en el caso en que uno de los jugadores tenga derecho de reclamar un intervalo que no sea de más de dos minutos entre los juegos sucesivos de un match.

**ELECCIÓN DE CANCHAS Y SERVICIOS:** La opción entre las canchas y el derecho de servir o recibir primero en un "match" se decide al azar. El ganador del lanzamiento al azar puede:

# SPORTCRAFT

## LIMITED WARRANTY

### Limited Warranty

Sportcraft, Ltd. (the "Company") warrants the Product to be free from defects in workmanship and materials under normal use and conditions FOR A PERIOD OF ONE YEAR FROM THE DATE OF ORIGINAL PURCHASE in the United States and Canada.

### Product Registration Card

The Product Registration Card must be filled out completely and mailed to the Company at the address printed on the card within 10 days from the date of your purchase of the Product.

### What is Covered

Except as provided below, this Limited Warranty covers all defects in materials and workmanship. This Limited Warranty is void if the Product is:

- Damaged through improper usage, negligence, misuse, abuse, transportation damage, acts of nature, or accident (including failure to follow the instructions supplied with the Product)
- Used in commercial applications or rentals
- Modified or repaired by anyone not authorized by the Company.

### What is Not Covered

This Limited Warranty does not cover expendable items such as batteries, light bulbs, fuses, accessories, cosmetic parts and other items that wear out due to normal usage.

### What The Company Will Pay For

If during the one year Limited Warranty period, any part or component of the Product is found by the Company to be defective, the Company will, at its option, repair the Product, replace the Product with a new Product (either the same or an equivalent model) or cause the original retailer of the Product to exchange the Product with a new Product (either the same or an equivalent model) or refund the original purchase price of the Product, without charge for labor or parts. The Company's obligation to repair, replace or exchange the Product, however, shall be limited to the amount of the original purchase price of the Product.

### How To Obtain Warranty Service

In order to enforce your rights under this Limited Warranty, you must follow these procedures:

- You must have completed and mailed the Product Registration Card to the Company within 10 days of purchase of the Product.
- You must include THE ORIGINAL COPY OF YOUR SALES RECEIPT.
- You must call the Company's Consumer Service Department at 1-800-526-0244 from 9:00 A.M. to 5:00 P.M. (EST) to notify the Company of the nature of the problem and to obtain instructions for how to obtain servicing. At the Company's option, the Product may be serviced at your location or at a location designated by the Company.
- If you are instructed to return the Product to the Company for servicing, you are responsible for shipping the Product, at your expense, to the address designated by the Company in packaging that will protect against further damage.
- You must also include your name, address, daytime telephone number, model number of the Product and a description of the problem.
- The Company will pay for any shipping charges to return the repaired or replaced Product to you.

**THIS LIMITED WARRANTY IS AVAILABLE ONLY TO THE ORIGINAL PURCHASER OF THE PRODUCT AND IS VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY.**

**THE COMPANY'S LIABILITY IS LIMITED TO THE REPAIR OR REPLACEMENT, AT ITS OPTION, OF ANY DEFECTIVE PRODUCT AND SHALL NOT INCLUDE ANY LIABILITY FOR INDIRECT, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND.**

**THIS WARRANTY IS EXPRESSLY MADE IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES, EXPRESSED OR IMPLIED.**

**SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR DO NOT ALLOW FOR EXCLUSION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES. TO THAT EXTENT, THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.**

This Limited Warranty gives you specific legal rights, but you may also have other rights that vary from state to state.

If you have questions regarding this Limited Warranty or the operation of the Product, you may call or write us:

Consumer Service Department  
313 Waterloo Valley Rd.  
Budd Lake, NJ 07828  
1-800-526-0244  
www.sportcraft.com

0504 TG

**\*\*NOTE: Please save your original proof of purchase as it is needed should you require warranty service.**

**Come Explore our Website!** (www.sportcraft.com) Join our mailing list to receive more information on product updates and event announcements. Or, complete your warranty registration on-line. You can even order replacement parts, and learn more about our company.

**SPORTCRAFT **  
Budd Lake, NJ 07828  
www.sportcraft.com  
Printed in China

# SPORTCRAFT

## GARANTIA LIMITADA

### Garantía limitada

Sportcraft, Ltd. (la "Compañía") garantiza que este producto no tiene defectos de fabricación ni materiales bajo condiciones y uso normales POR UN PERIODO DE UNA AÑO A PARTIR DE LA FECHA DE COMPRA ORIGINAL, en Estados Unidos y Canadá.

### Tarjeta de registro del producto

La tarjeta de registro del producto se debe llenar por completo y enviar por correo a la Compañía a la dirección impreso sobre la tarjeta dentro de 10 días a partir de la fecha de compra del Producto.

### La cobertura

Esta garantía cubre todos los defectos de fabricación y materiales, excepto lo que se indica a continuación. Esta garantía limitada no tiene validez si el producto:

- Se daña por uso inapropiado, negligencia, mal uso, abuso, daño de transporte, fenómenos naturales o accidentes (incluyendo el no seguir las instrucciones que se proporcionan con el producto).
- Se usa en aplicaciones comerciales o se alquila
- Alguna persona no autorizada por la Compañía lo modifica o repara.

### Lo que la garantía no cubre

La garantía limitada no cubre artículos perecederos tales como baterías, focos, fusibles, accesorios, partes cosméticas, y otros artículos que se gastan con el uso normal.

### Pagos de la Compañía

Si durante el periodo de un año de la Garantía Limitada, la Compañía determina que alguna pieza o componente del producto tiene defectos, a su discreción, lo reparará o reemplazará el Producto con un nuevo Producto (ya sea con un modelo similar o equivalente) o causa la tienda original del Producto para cambiar el Producto con un Producto nuevo (sea con un modelo similar o equivalente) o reembolsa el precio de compra original del Producto, sin cargos por la mano de obra o las piezas. La obligación de la Compañía de reparar, sustituir, o reemplazar el Producto, sin embargo, será limitada con el precio de compra original del Producto.

### Cómo obtener servicios de garantía

Para hacer cumplir sus derechos de esta Garantía Limitada, debe seguir estos procedimientos:

- Debe haber completado y ha enviado la tarjeta de registro de Producto a la Compañía dentro de 10 días de compra del Producto.
- Debe incluir LA COPIA ORIGINAL DE SU RECIBO DE LAS VENTAS.
- Debe llamar al departamento de Servicio al Cliente de la Compañía al 1-800-526-0244 entre las 9:00 A.M. y 5:00 P.M. (hora del este) para notificar la Compañía la naturaleza del problema y para obtener las instrucciones como adquirir la manutención. En la opción de la Compañía, el Producto puede ser revisado en su sitio o en un sitio designado por la Compañía.
- Si está instruido a devolver el Producto a la Compañía para la manutención, está responsable para el envío del Producto, a su gasto, a la Compañía a la dirección situada debajo, en un embalaje que protegerá contra el remoto daño.
- Asimismo, debe incluir su nombre, dirección, número de teléfono durante el día, el modelo del producto y una descripción del problema.
- La Compañía pagará cualquier gasto de envío para enviárselo de regreso el producto reparado o reemplazado.

**ESTA GARANTÍA LIMITADA ES DISPONIBLE SÓLO AL COMPRADOR ORIGINAL DEL PRODUCTO Y ES VÁLIDA SOLAMENTE EN ESTADOS UNIDOS Y CANADÁ.**

**LA RESPONSABILIDAD DE LA COMPAÑÍA SE LIMITA A REPARAR O REEMPLAZAR, A SU DISCRECIÓN, CUALQUIER PRODUCTO DEFECTUOSO Y NO INCLUIRÁ RESPONSABILIDAD POR DAÑOS INDIRECTOS, INCIDENTALES O CONSECUENTES DE NINGUNA CLASE.**

**ESTA GARANTÍA OTORGADA SUPERSEDE A CUALQUIER OTRA GARANTÍA, EXPRESO O IMPLÍCITO.**

**ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES EN LA DURACIÓN DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES. EN ESE CASO, LAS LIMITACIONES MENCIONADAS ARRIBA NO SE APLICAN A USTED.**

Esta garantía limitada le otorga derechos legales específicos, pero usted también tiene otros derechos que varían de un estado a otro.

Si tiene alguna pregunta con respecto a esta Garantía Limitada o la operación del producto, usted puede llamar o escribir a:

Sportcraft, Ltd.  
Consumer Service Department  
313 Waterloo Valley Rd.  
Budd Lake, NJ 07828  
1-800-526-0244  
www.sportcraft.com

0504 TG

**\*\*NOTA: Por favor guarde su prueba de compra original porque es necesario si requiere el servicio de la garantía.**

**¡Venga y explore nuestro página de Internet!** (www.sportcraft.com) Inscríbese en nuestra lista de correo para recibir más información acerca de productos actualizados y anuncios de eventos. También puede completar el registro de su garantía en el Internet. Además, se puede pedir piezas de repuesto, información para la compra de piezas adicionales y obtener más información acerca de nuestra compañía.

**SPORTCRAFT **  
Budd Lake, NJ 07828  
www.sportcraft.com  
Impreso en China

